

## ARREGLOS

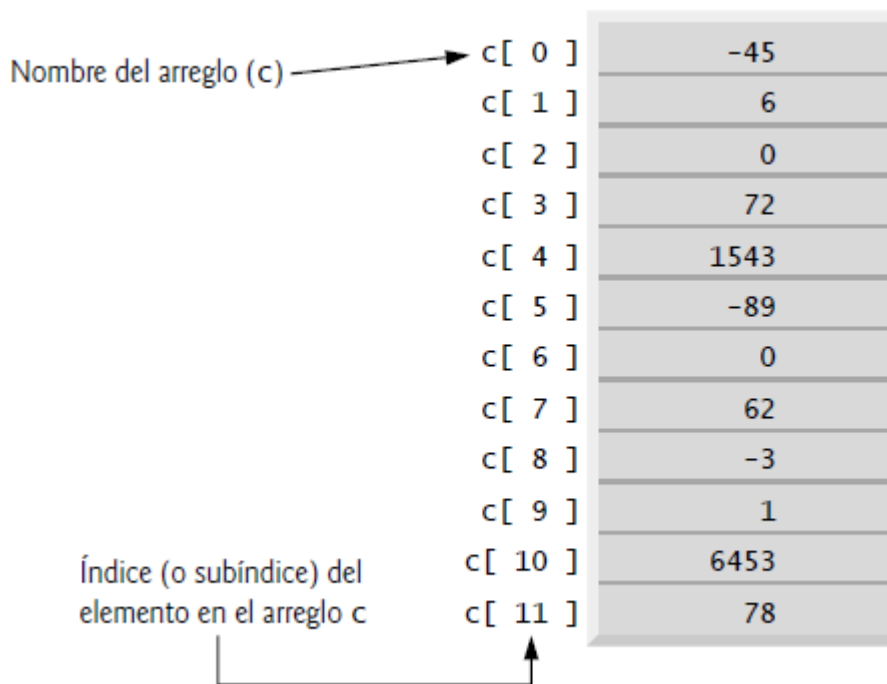
Los "arreglos" son estructuras de datos en programación que permiten almacenar múltiples valores bajo un mismo nombre.

También se conocen como arrays o vectores en algunos lenguajes de programación.

Los elementos en un arreglo están indexados, lo que significa que cada elemento tiene una posición única en el arreglo.

Dependiendo del lenguaje de programación, la sintaxis para trabajar con arreglos puede variar.

Veamos gráficamente la estructura de un arreglo:



Si observamos la gráfica veremos algunos atributos como son:

- El nombre del arreglo que abarca un conjunto de espacios para almacenar valores.
- Un índice que apunta a una posición en el arreglo que no puede ser mayor a la capacidad de almacenamiento
- Datos homogéneos y en algunos lenguajes pueden ser no homogéneos.
- Es necesario utilizar un ciclo para el manejo de los elementos, ya sea para cargar datos o imprimir

Otro ejemplo de arreglo serán nuestros números del celular que se marcan rápidamente presionando la ubicación del numero que va del 0 al 9.

<u>índice</u>	<u>phoneList</u>	<u>cómo introducir cada elemento</u>
0	8167412000	phoneList [0]
1	2024561111	phoneList [1]
2	7852963232	phoneList [2]
3	8008675309	phoneList [3]
4	0035318842133	phoneList [4]

} ← 5 elementos